



Andriel Młot

WOJOWNIK

Andriel szuka sławy i chwały jako wojownik i poszukiwacz przgód. Opuścił ojczyznę, gdy przedłużający się pokój sprawił, że jego umiejętności stały się tam zbędne. Jest bezceremonialny i szczery, ale skrupulatnie przestrzega kodeksu wojownika. Jeśli ktoś go skrzywdzi, zrobi wszystko, aby się zemścić.

CHARYZMA:

3

max 12

WALKA:

6

max 12

MAGIA:

2

max 12

ŚWIĘTOŚĆ:

4

max 12

TROPIENIE:

3

max 12

ZŁODZIEJSTWO:

2

max 12

POSIADANE PRZEDMIOTY :
(max 12)

- topór bojowy
- skórzany kaftan (ochrona +1)
- mapa
-
-
-
-
-
-
-
-
-

PIENIĄDZE:

16

BÓSTWO:

UMOWA WSKRZESZENIA:

BŁOGOSŁAWIEŃSTWA:

TYTUŁY I MIANA HONOROWE:



MANIFEST STATKU					
TYP STATKU:	NAZWA:	JAKOŚĆ ZAŁOGI:	POJEMNOŚĆ ŁADOWNI:	PRZEWOŻONY ŁADUNEK:	MIEJSCE ZAKOTWICZENIA:

FABLED LANDS 1

HASŁA:

- ☐ ABERRACJA

☐ ABSOLUCJA

☐ ABSOLUT

☐ ADWERSARZ

☐ AGRESJA

☐ AKACJA

☐ AKANT
- ☐ AKLAR

☐ AKWEN

☐ ALBATROS

☐ ALEMBIK

☐ ALIANS

☐ ALISSA

☐ ALMANACH
- ☐ ALOCHTON

☐ ALTRUIZM

☐ AMBICJA

☐ AMCHA

☐ AMORALNA

☐ ANIMALNY

☐ APASZ
- ☐ ARCYŁOTR

☐ ARKA

☐ ARKANA

☐ ARONIA

☐ ARSENAŁ

☐ ARZENIK

☐ ARTEFAKT
- ☐ ARTERIA

☐ ASASYN

☐ ATAK

☐ AURA

☐ AURYK

☐ AZURYT

☐ AZYL