

I Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Fabryka Kart Trefl Kraków Sp. z o.o. z siedzibą w Podłężu.
2. Konkurs skierowany jest do uczniów Szkół Podstawowych.

II Uczestnicy konkursu

1. W konkursie mogą brać udział całe klasy lub indywidualni uczestnicy.
2. Konkurs zostanie przeprowadzony w dwóch kategoriach: praca indywidualna, praca klasowa.
3. Zadaniem konkursu jest stworzenie/zbudowanie domku dla owadów.
4. Uczestnicy przygotowują domki w formie pracy przestrzennej, z materiałów dowolnych, technika wykonania jest dowolna. Oceniane będzie pomysłowość, oryginalność i wkład pracy.

III warunki udziału w konkursie

1. Uczestnicy konkursu mogą zgłosić dowolną ilość prac. Prace muszą zawierać następujące informacje: Imię i nazwisko/klasa, wiek dziecka, szkoła, telefon do kontaktu, adres e-mail.

Przekazanie podpisanej pracy jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych w celach realizacji konkursu; Równocześnie uczestnik wyraża zgodę na zamieszczenie zdjęcia pracy konkursowej, a także danych zwycięzcy na stronie internetowej i profilach w mediach społecznościowych firmy.

2. Z chwilą dokonania zgłoszenia udziału w konkursie, uczestnik przenosi na organizatora całość praw majątkowych do wykorzystania przez Organizatora na wszelkich znanych polach eksploatacji
3. Organizator nie bierze odpowiedzialności za ewentualne naruszenie praw autorskich osób trzecich przez prace dostarczone przez uczestników konkursu; wyłączna odpowiedzialność z tego tytułu spoczywa na uczestniku konkursu
4. Złożone prace pozostają do dyspozycji Fabryki Kart Trefl-Kraków Sp. z o.o..

IV Harmonogram konkursu:

1. Terminy:
 - 20.05.2022 – ogłoszenie konkursu
 - 17.06.2022 – zakończenie konkursu
 - 20.06.2022 – ogłoszenie wyników, kontakt telefoniczny lub mailowy ze zwycięzcami

2. Gotowe prace należy dostarczyć do siedziby firmy pocztą lub osobiście na adres Fabryka Kart Trefl-Kraków Sp. z o.o., Podłęże 650, 32-003 Podłęże. W terminie nie przekraczającym 17 czerwca.

3. Nagrody: Autorzy najlepszych prac otrzymają:

a) Nagrody indywidualne:

1 miejsce bon o wartości 150 zł na zakupy gier planszowych w sklepie Wydawnictwa Mduko <https://sklep.mduko.com/>

2 miejsce bon o wartości 100 zł na zakupy gier planszowych w sklepie Wydawnictwa Mduko <https://sklep.mduko.com/>

3 miejsce bon o wartości 50 zł na zakupy gier planszowych w sklepie Wydawnictwa Mduko <https://sklep.mduko.com/>

b) Nagroda dla całej klasy:

Zestaw gier planszowych o wartości 700 zł

4. Nagroda nie podlega wymienienia na gotówkę lub inną nagrodę rzeczową.

5. Oceny prac dokona komisja konkursowa powołana przez Organizatora.