

Narzędzia zagłady™

Zasady: karty przedmiotów

Dzięki nowym przedmiotom oraz bossom rozszerzenie **Narzędzia zagłady™** stwarza nowe możliwości strategiczne i podnosi poziom grozy w grze **Boss Monster™**!

Talia przedmiotów leży obok talii bohaterów. Na początku rundy, przed odkryciem bohaterów, należy odkryć jeden przedmiot (dwa przedmioty w grze 4-osobowej; trzy przedmioty w grze na 5-6 osób) i umieścić go w mieście. Jeśli w grze nie jest wykorzystywane rozszerzenie **Twarde lądowanie**, należy usunąć karty przedmiotów odkrywców.

Każdy przedmiot jest dołączany do pierwszego bohatera w mieście, na którym widnieje ten sam symbol skarbu, co na danym przedmiocie (lub do pasującego bohatera, który był w mieście najdłużej). „Przedmiot dla każdego” jest dołączany do pierwszego bohatera, który pojawi się w mieście (lub do bohatera, który był w mieście najdłużej).

Do bohatera może być dołączony tylko jeden przedmiot. Przedmiotów nie dołącza się do specjalnych bohaterów, oznaczonych symbolem gwiazdy.





Dołączony przedmiot należy umieścić pod bohaterem tak, aby pole tekstowe opisujące **zdolność bohatera** było widoczne pod jego kartą. Bohater dysponuje tą zdolnością od tej pory do momentu, kiedy zostanie wyeliminowany.

Jeśli bohater z dołączonym przedmiotem przejdzie podziemia gracza, gracz kładzie ten przedmiot zakryty (rewersiem do góry) na swoim obszarze punktacji.

Jeśli gracz wyeliminuje bohatera z dołączonym przedmiotem, może ułożyć ten przedmiot odkryty (awersiem do góry) na swoim obszarze punktacji. Należy jednak pamiętać, że gracz może mieć tylko jeden odkryty przedmiot (gracz decyduje, który przedmiot trzyma odkryty).

Podczas fazy budowy lub fazy przygód (wtedy, kiedy normalnie można zagrać czar), gracz może poświęcić przedmiot, aby użyć opisanej na nim **zdolności bossa**.



Kiedy gracz poświęca przedmiot, mówi, jaki jest jego efekt, a następnie odwraca ten przedmiot (zakrywa go), aby zaznaczyć, że został poświęcony.

Więcej informacji i zasady zaawansowane znajdziesz na stronie **www.muduko.com**