



## Wariant indywidualny



1. W trakcie przygotowania gry umieść w zasobach ogólnych po 4 karty Supermarketu, Szpitala, Fabryki i Parku.
2. Za każdym razem, gdy przetasowujesz talię w trakcie Fazy zagrywania kart, musisz wybrać jedną kartę z zasobów ogólnych i usunąć ją z gry (odłóż ją do pudełka).
3. Warunek zwycięstwa jest taki sam jak w normalnej rozgrywce, ale musisz go osiągnąć PRZED wyczerpaniem się kart w zasobach ogólnych. Kiedy skończą się zasoby ogólne, przegrywasz.
4. Jeżeli rozbudujesz Dzielnicę, to jest ona usuwana z gry (odłóż ją do pudełka).



## Pytania i odpowiedzi



### 1. Ile gotówki zdobywam zagrywając Szpital?

Po prostu policz ile masz 😞, gdy został zagrany Szpital. Jeśli nie masz żadnych 😞 przed zagranie Szpitala, wówczas za pierwszy zagrany Szpital otrzymasz: 2, za drugi: 3 itd.

### 2. Jak działa Dewaluacja ↻?

Zauważ, że dewaluowanie nic nie kosztuje i może być przeprowadzone dowolną liczbę razy w Fазie zagrywania kart. Po prostu odwróć dewaluowaną kartę (karta z zieloną strzałką) i zrealizuj jej efekt dewaluacji.

### 3. Co się stanie, gdy osiągnę limit 😞, a jednocześnie spełnię warunek zwycięstwa?

Pierwszeństwo działania ma 😞, więc Twoja tura kończy się. Następuje tura kolejnego gracza.

### 4. Co się dzieje w sytuacji, gdy wyczerpią się karty w zasobach ogólnych?

Po prostu nie można ich już kupić.

Autor gry: Chih Fan Chen  
Kierownik projektu: Sławomir Gacal  
Tłumaczenie: Sławomir Czuba  
Redakcja i korekta: Krzysztof Wasyliszyn



muduko.com

Wydawnictwo Muduko  
Podłęża 650, 32-003 Podłęża

## Instrukcja



# PROJEKT: MIASTECZKO



## Komponenty

W grze występuje 76 dwustronnych (awers/rewers) kart w 5 rodzajach:

- 20 x Osiedle/Dzielnica
- 16 x Supermarket/Hipermarket
- 16 x Szpital/Sanatorium
- 12 x Fabryka/Elektrownia
- 12 x Park/Dworzec

### Awers/Rewers

## Szpital



Nazwa karty

Koszt budowy

Przychód

Koszt rozbudowy

Dodatkowy efekt

Otrzymujesz dodatkowo 1 za każdy symbol 😞, który posiadasz na dotychczas zagryanych w tej turze kartach.

Dodatkowy efekt:

- ↻ aktywowany po zagranie karty
- ↑ aktywowany po rozbudowie
- ↻ aktywowany automatycznie

## Symbole Dewaluacji \*:



Po Dewaluacji tej karty połóż ją na wierzchu swojej talii.



Dodaje 1 do końca tury.



Zwiększa limit 😞 o 1 do końca tury.



Dodaje 1 do końca tury.

\* więcej o Dewaluacji na trzeciej stronie instrukcji



## Przygotowanie gry



- Każdy z graczy otrzymuje następujące karty: 4 Osiedla, 1 Dzielnicę, 1 Supermarket, 1 Szpital, 1 Fabrykę i 1 Park. Następnie potasujcie dokładnie otrzymane karty. Utworzą one Waszą własną **talie startową**.
  - Zbierzcie 12 Supermarketów, 12 Szpitali, 8 Fabryk i 8 Parków. Posortujcie je według typów i połóżcie na środku stołu, tworząc tym samym 4 stosy **zasobów ogólnych**. Karty połóżcie awersami do góry. Wszystkie pozostałe karty odłóżcie do pudełka.
  - Wylosujcie pierwszego gracza. Czas rozpocząć grę.
- Ponieważ karty są dwustronne, łatwo można spostrzec, jaka karta znajdzie się na wierzchu stosu po ich przetasowaniu. Dlatego, aby gra była uczciwa, zalecamy tasować karty pod stołem albo w inny sposób uniemożliwiający podglądanie.**
  - Jeżeli chcesz odwrócić kartę na drugą stronę, musisz spełnić określony warunek. Dołóżcie wszelkich starań, aby w czasie gry nie odwrócić karty niezgodnie z zasadami.**
  - Jeśli nie możesz określić, którą stroną karta powinna znajdować się w talii (np. upadła przypadkowo na podłogę), należy z powrotem wtasować ją do talii, awersiem do góry.**



## Przebieg gry



Począwszy od gracza rozpoczynającego, każdy z graczy rozgrywa swoją turę w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara. W swojej turze najpierw zagrywasz karty, a następnie budujesz miasteczko.

### ● Faza zagrywania kart

- Zagrywasz karty z wierzchu swojej talii, po jednej na raz. Karty, które zagrywasz, dostarczają Ci przychód w postaci 🤔, 💰, 🏆, a także pozwalają skorzystać z dodatkowych efektów. Po zagranii każdej karty decydujesz, czy **zagrać kolejną kartę**, czy przejść do **Fazy budowania**. Karty należy wykładać na stół, przed sobą, po kolei (zachowując kolejność ich zagrywania).
- Po zagranii ostatniej karty ze swojej talii możesz zdecydować, czy skończyć i przejść do Fazy budowania, czy też nie. Jeśli nie, przetasuj stos kart odrzuconych, tworząc tym samym swoją nową talię i **WTEDY** zdecyduj, czy zagrać kolejną kartę, czy przejść do Fazy budowania.

**3. UWAGA!** Twoja tura kończy się natychmiast, jeśli na zagryanych przez Ciebie kartach znajdą się 3 🤔 lub więcej. W takiej sytuacji odrzucasz zagrane karty na stos kart odrzuconych i swoją turę rozpoczyna kolejny gracz. **Jeżeli przekroczysz limit 🤔, a na wierzchu Twojej talii jest karta Osiedle, nie zagrywasz jej.**

4. Symbol ↶ w prawym dolnym rogu karty oznacza, że możesz ją zdevaluować, gdy znajduje się ona w Twoim stosie kart odrzuconych. W dowolnym momencie Fazy zagrywania kart możesz odwrócić taką kartę, aby zrealizować efekt dewaluacji (patrz Symbole Dewaluacji na pierwszej stronie instrukcji). Zdevaluowana karta pozostaje w Twoim stosie kart odrzuconych.

### ● Faza budowania

Wykorzystując gotówkę zebraną w Fazy zagrywania kart, **wybierz jedną** (i tylko jedną) z trzech dostępnych akcji, chyba że należą Ci się dodatkowe akcje (akcja) z zagryanych kart.

#### KUP

Wybierz kartę z zasobów ogólnych, zapłać jej koszt i połóż ją na swoim stosie kart odrzuconych.

#### ROZBUDUJ

Wybierz ze swojego stosu kart odrzuconych kartę posiadającą symbol ↶, zapłać opłatę za rozbudowę i odwróć kartę. Opłata za rozbudowę znajduje się w prawym dolnym rogu karty. Rozbudowane karty pozostają w Twoim stosie kart odrzuconych.

#### KUP i ROZBUDUJ

Wybierz kartę z zasobów ogólnych, następnie ureguluj jej koszt, wnieś opłatę za rozbudowę i odłóż na swój stos kart odrzuconych rewersiem do góry.

### ● Koniec tury

**Gdy skończy się Twoja tura, odrzuć zagrane karty na stos kart odrzuconych.** Następnie gracz po Twojej prawej stronie rozpoczyna swoją turę.

- Możecie przeglądać swój stos kart odrzuconych w dowolnym momencie gry. Symbole 🤔, 💰, 🏆 zdobyte w trakcie jednej tury nie przechodzą na kolejne tury.**



## Zakończenie gry



Gra kończy się w momencie, gdy aktywny gracz spełni jeden z dwóch (dowolny) warunków zwycięstwa:

- Zdobędzie 8 🏆 w trakcie jednej Fazy zagrywania kart.
  - Zagra 18 kart w trakcie jednej Fazy zagrywania kart (w tym przynajmniej jeden Supermarket).
- Gracz, który spełni jeden z dwóch powyższych warunków, natychmiast wygrywa grę.